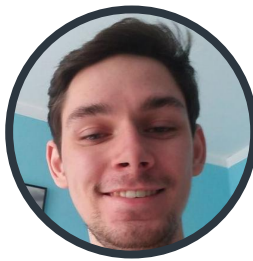


# Dennis Fokker

Game dev & Programmer

Game developer en software engineer met vijf jaar professionele ervaring. Gewerkt in een leidende functie. Behendigheid met verschillende talen en game engines, met een focus op Unreal Engine.



dennis.fokker@live.nl

0611911153

Eindhoven, Nederland

dennisfokker.com

## WERK ERVARING

### Gameplay programmer (Unreal Engine) NeoBards

02/2024 - 12/2024

Game studio die games maakt met verschillende partners, voor zowel single- als multiplayer gameplay.

Verantwoordelijkheden/Taken

- Communiceren met designers om het volledige overzicht van een gameplayfunctie in beeld to krijgen.
- Implementeren van gameplayfuncties via een iteratief proces.
- Ontwikkelen van tools voor designers en artists om integraties te stroomlijnen en een data-driven omgeving te creëren.

### Lead programmeur (Unreal Engine) Enversed Studios

03/2019 - 01/2024

Game studio gespecialiseerd in multiplayer VR-ervaringen, maar maakt ook met desktop- en singleplayer-applicaties.

Verantwoordelijkheden/Taken

- Ontwerpen en implementeren van functionaliteit voor ontwikkelaars en gebruikers van apps/games.
- Samenwerken met de product owner om de wensen van de klant om te zetten in werkbare taken voor het ontwikkelingsteam.
- Creëren en onderhouden een distributieplatform voor de ontwikkelde producten en de pipeline om deze producten te publiceren en te updaten.
- Audits uitvoeren bij ontwikkelaars om een efficiënte en onderhoudbare codebase te garanderen.
- Updaten en onderhouden van conventies om consistentie binnen de codebase te waarborgen.

### Stagiair game developer (Unity) Hulan

08/2017 - 01/2018

Leren van game-ontwikkeling in een professionele omgeving door middel van kleine projecten. Eerste ervaring met multiplayer via een eenvoudige 2D-game.

## OPLEIDINGEN

### Fontys Hogeschool HBO ICT

2015 - 2019

Courses

- Software engineering
- Game design and technology

## VAARDIGHEDEN

Unreal Engine (Blueprints & C++)

Unity (C#)

Online multiplayer

Virtual reality

Cloud computing (AWS)

NodeJS

Angular

## BELANGRIJKE PROJECTEN

### Enversed Framework

- Voortgezette ontwikkeling van een framework voor het gebruik van (multiplayer) VR-apps. Bevat zowel gebruikersgerichte functies, zoals beweging en item-interacties, en ontwikkelaarsgerichte functies, zoals een herbruikbaar scoresysteem en licentiebeheer.

### Enversed Home

- Distributieplatform voor relevante apps van Enversed naar klanten.
- Maakt het mogelijk om computers in het netwerk te beheren en multiplayer-sessies te starten met gedeelde configuraties.
- Cloud-oplossing op basis van AWS voor accountbeheer en app-opslag.

### Proto Invention Factory

- Diverse VR-ervaringen in een gedeelde omgeving.
- Creëren van een communicatie-pipeline tussen een Arduino-gebaseerde fysieke invoerbestedingen, zoals een fiets, en kalibratie van deze hardware.
- Integratie van een extern gebruiker ID-systeem wat punten bijhoudt op basis van de prestaties van de speler in het spel.

## TALEN

Nederlands

Moedertaal of tweetalige  
vaardigheid

Engels

Professionele vaardigheid